

Mario Ruggier - Curriculum vitae

APPLICATIONS D'INTERNET ET ARCHITECTURE DE L'INFORMATION

Détails Personnels

Nom Mario Ruggier
Adresse 183 rue Vieux Bourg, F-01170 Segny
Email mario at ruggier.org
Web <http://ruggier.org/>
Telephone +33 (0)4 50 41 96 14
Nationalites Canadien, Maltais
Langues Anglais, Français, Italien, Maltais

Sommaire

Plus de 14 ans d'expérience IT avec des compétences nécessaires pour concevoir et construire entièrement des applications internet multi-tier, plus d'autres qualifications qui incluent : Architecture de l'Information; Technologie de Documentation; Conception et développement de logiciel; Conception orienté utilisateur; Surveillance des tendances de technologie; Support Technique; Enseignement et Edition.

Compétences Techniques

- Programmation des interface client Web, avec HTML/XHTML, CSS, Javascript et des librairie telles que MochiKit, Flash et ActionScript.
- Programmation des applications web avec Python, Perl, Java, Javascript, XML, XSLT, ASP, JSP et Java Servlets, sur divers serveurs web (IIS, Apache) et serveurs d'application.
- Une expérience de programmation avec Python, Perl, Java, C/C++, Fortran, Awk, Lisp, Pascal, SQL sur les environnements Solaris, Linux, Windows, et Mac OS X.
- Software Configuration Management en utilisant des systèmes de version CVS, Subversion et Clearcase. Gestion des projets avec Trac.
- Expérience des serveurs de données relationnelle MySQL, PostgreSQL, MS SQL 2000, ainsi que des bases de données orienté-objet de Python.
- Analyse et conception avec ERD et UML. Outil CASE Together. Expérience de technologie de la programmation avec de diverses méthodologies, s'étendant de Extreme Programming, de conception "test-driven", et aux normes PSS-05 plus formelles de l'ESA.
- Conception de modèles de document, édition simultanée, d'une source simple aux formats multiples; Connaissance experte du système d'édition technique Adobe FrameMaker.

Compétences Humaines

- Co-ordination des different objectifs des parti-prenant d'un projet.
- Ecoute active et reformulations.
- Synthétisation des besoins d'un projet des parties intéressées.
- Capacité d'adaptation et sens de travailler en équipe.
- Rigoureux, méticuleux, imagitatif, visuel, logique.

2003-2007 Consultant Indépendant d'Applications Internet

Travaillant en privé, développant principalement des applications web, et utilisant pour la plus part des technologies OSS (Open Source Software):

- Une plateforme pour l'analyse dynamique des données historiques de sports.
- Un système pour la gestion d'un fond permettant des multiples comptes (utilisateurs) et des multiples investissements par fond.

- Une application extranet permettant un simple gestion et partage des documents.
- Déploiement (linux/debian) d'une ERP open-source (planification de ressource d'entreprise) pour une compagnie moyenne, couvrant achats et gestion des stocks.

2001-2003 Softplumbers SA - Architecture web

Softplumbers SA développe une système distribué de gestion des infrastructures informatique, avec interface Web et communication basée CIM XML. Mes responsabilités ont inclus :

- Participation à la conception de l'interface utilisateur.
- Définition d'une architecture d'exécution.
- Identification des composants et modules, et l'interaction entre elles, coté client et serveur.
- Gestion, exécution et développement.

1993-2000 Laboratoire européen pour la physique de particules (CERN)

■ Analyse, Conception et Exécution

2000 Développement de YaPPI, Yet another Particle Property Interface (XML/Java).

1999-2000 Conception et creation de l'outil OverSite (extension Dreamweaver) pour la creation et la gestion des sites Web techniques.

1995 Creation d'un système électronique pour le support technique client, basé sur courrier MH.

1994 Développement de divers projets Web : WebLinker, un outil de gestion pour des renvois de WWW; WebMaker, un traducteur générique de FrameMaker au WWW; Configuration du Grif (editeur SGML) pour l'édition structurée de Web.

1993-1995 Systèmes de documentation, avec generations automatiques du plusieurs formats.

1993 Migration du ADAMO, un système basé-unix, à Windows.

■ Conception de l'Information

1999-2000 OverSite Look&Feels, des modeles pour des sites Web techniques.

1997 Conception de l'interface Web de LIGHT/OO, un hypertexte fluide du code source de projet (C++, Java) et des documents.

1996 Conception d'une serie des affiches (A0) pour la collaboration ATLAS.

1995-1999 Modeles des documents FrameMaker : Documentation Technique, Guide d'Utilisateur, Rapport de Conception Technique, documents Normes PSS-05. Avec support pour plusieurs auteurs, et conversion automatique en WWW.

1993 Une édition d'hypertexte pilote et exploratoire du journal électronique de la physique, à partir des formats TeX, Mathematica et FrameMaker.

■ Documentation

1996 Spécifications de l'environnement de développement de d'ATLAS.

1994-1999 Conception, redaction, et gestion, des sites Web, e.g. pour OverSite, WebMaker, IPT, CERN School of Computing 1995, 1996, 1997, 1998.

1993-2000 Documentation utilisateur, e.g. pour les systèmes WebMaker et ADAMO.

■ Enseignement et Support Technique

1995-2000 Formation et de first-line support pour FrameMaker et de WebMaker.

1995 Cours d'initiation complet (4 conférences, mai 2-5) sur le Web, pour des étudiants de physique à l'Université de Bologna.

Formation et Diplômes

- Aides d'enseignement (1989-1992), Université Simon Fraser, Vancouver, Canada.
- Bachelor of Arts (Bac+4), 1991. Université Simon Fraser, Vancouver, Canada.
- Bachelor of Science, Math. (Bac+4), 1988. Université Simon Fraser, Vancouver, Canada.
- Stage de travail (Dbase/SQL) (1985-1986), Services de Trafic Aérien, Transport Canada.

Divers

- Président du CERN FC, un club amateur du football avec plus de 200 membres.
- Arbitre regional (Haute-Savoie) depuis 1999, de la Fédération Française de Football.
- Marathonien expérimenté.